

Övning 6: Dator och telekommunikation

När ett system består av flera delar som fungerar på (ungefär) samma sätt så är ofta processimulering bra att använda. Börja med att svara på följande frågor innan du börjar skriva simuleringsprogrammet:

- Vilka processer behövs?
- Vilka är processernas interna tillståndsvariabler?
- Vilka signaler behövs?
- Vad ska en process göra när den får en viss signal?

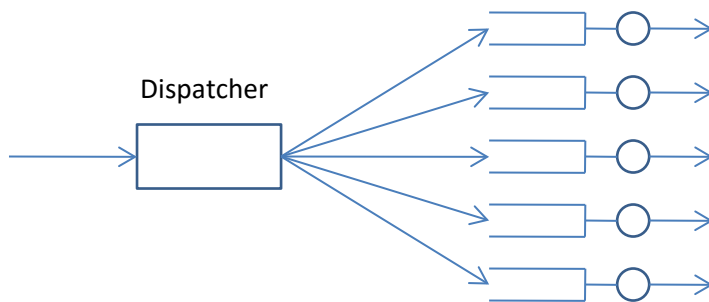
Uppgift 1

Antag att du har ett system som består av tre buffertar och en betjänares. Betjänares börjar med att kolla om det finns jobb i buffert 1. Om så är fallet så betjänas ett jobb därifrån. Om det inte finns något jobb där så väntar betjänares en kort tid, 0.1 s och därefter kollar betjänares om det finns någon kund i buffert 2 etc. När är klar med buffert 3 så börjar man om med buffert 1 igen.

- a) Vilka processer kan vara lämpliga för att simulera detta system?
- b) Vilka signaler ska kunna skickas mellan processerna?
- c) Beskriv med pseudokod vad en process ska göra när den får en signal.

Uppgift 2

Vi ska studera lastdelning, vilket används i många sammanhang, t ex webbserver, datanät och inom logistik. Det finns ett antal kösystem och en fördelare som helt enkelt ska fördela jobb mellan köerna. Fördelaren väljer vilket kösystem som en ankommande kund ska skickas till. Se figuren:



Det finns fem kösystem. Fördelaren kan använda någon av följande algoritmer för att bestämma till vilket kösystem som den ska skicka ett nytt jobb:

- i. Den väljer ett system på slump
- ii. Den väljer först system 1, sedan 2, sedan 3, sedan 4, sedan 5, sedan 1 igen etc.
- iii. Den väljer det kösystem som har minst antal jobb

Lös följande uppgifter:

- a) Vilka processer är lämpliga?
- b) Vilka signaler?
- c) Vad ska en process göra när den får en signal?

Uppgift 3

Antag att vi har ett kösystem med en oändlig buffert och en betjänare. Vi antar att ankomstintensiteten är λ och medelbetjäningstiden \bar{x} . För alla värden på λ ,

- a) Beräkna sannolikheten att betjänaren är upptagen
- b) Beräkna medelantal kunder i betjänaren
- c) Beräkna intensiteten med vilken kunder blir färdigbetjänade

Uppgift 4

Det är ofta av intresse att optimera olika slags system (inte helt förvånande). Vilket tror du är bäst, att ha två betjänare med maximala betjäningensintensiteten 1 per sekund eller en med maximala betjäningensintensiteten 2 per sekund? Vad bör man mena med bäst i detta fall?

Uppgift 5

En simulering är ju ett experiment som man utför i en dator. Syftet är ofta att bestämma en storhet som man inte kan räkna ut. Ofta vill man få en uppfattning om hur noggrann en simulering är, det vill säga hur nära man kommer den okända storheten. Kan du fundera ut något sätt att försöka avgöra om en simulering är noggrann eller inte, utan avancerad matematik.