

Tentaexempel

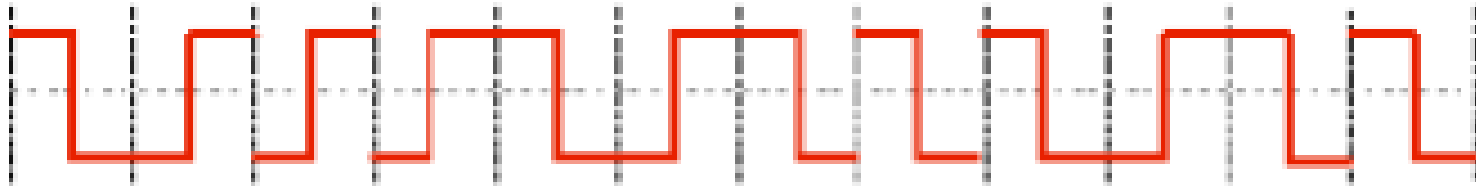
Maria Kihl



LUND
UNIVERSITY

Linjekodning

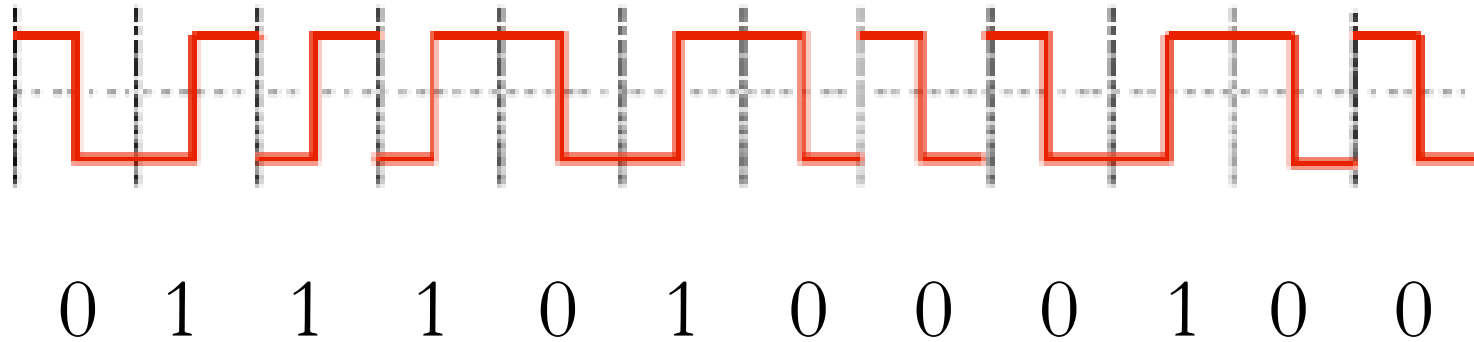
Följande signaler har kodats med Manchester. Hur ser bitströmmen ut om den inleds med en 0:a?



Lösning

Övergång från hög-låg spänning = 0

Övergång från låg-hög spänning = 1



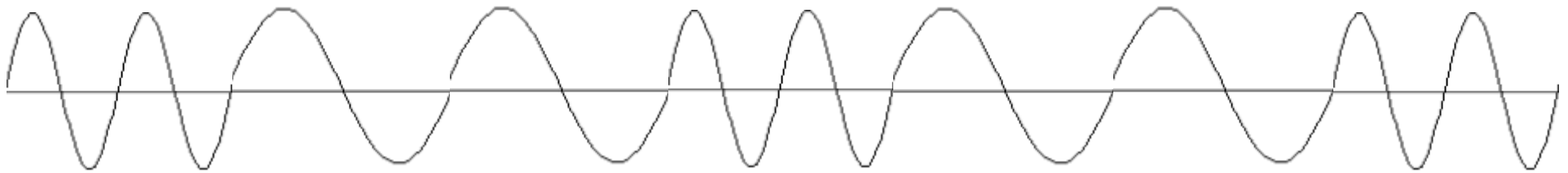
Modulering

Koda bitsekvensen 1001001 med hjälp av
Frekvensmodulering!

Tips: Definiera först hur du kodar 0 och 1.

Lösning

Tex 0=låg frekvens, 1=hög frekvens (vad låg respektive hög är beror på frekvensband och standard)



Pulse Code Modulation (PCM)

Anta att en ljudsignal använder frekvensområdet 0-10 kHz. Förklara hur denna ljudsignal kan kodas med 6 bitars datasegment på ett sätt som gör att mottagaren kan återskapa signalen korrekt.

Vad blir den minsta bithastigheten?

Lösning

Frekvenser 0-10 kHz \Rightarrow Vi måste sampla med 20 kHz för att få med alla frekvenser.

6 bitars datasegment \Rightarrow 64 kvantiseringsnivåer

Varje sampel avrundas till närmaste kvantiseringsnivå och kodas med 6 bitar.

$20 \text{ kHz} * 6 \text{ bitar} = 120 \text{ kbitar/sekund}$

Multiplexering

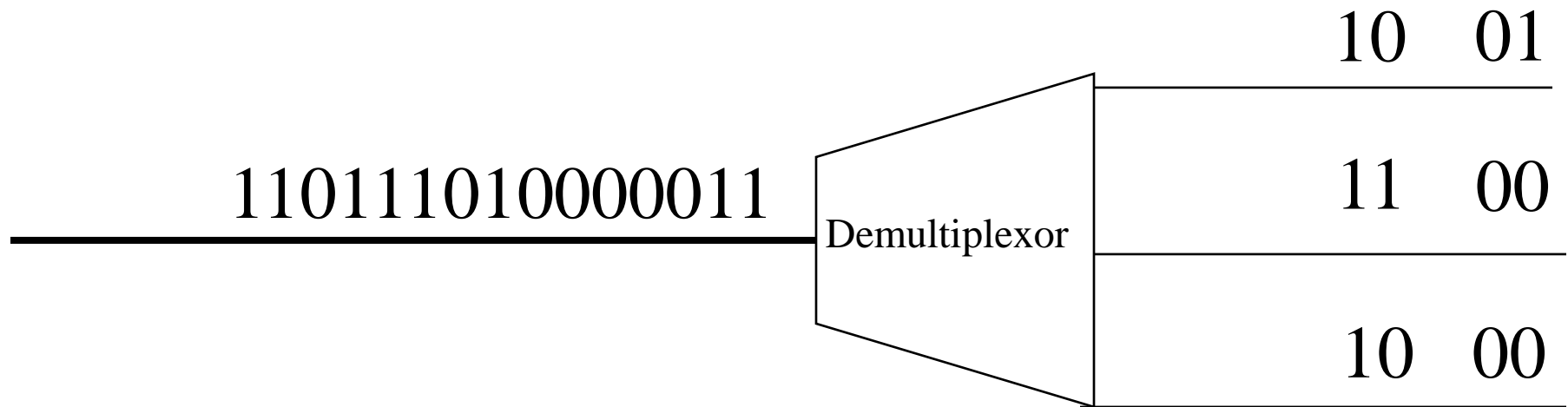
Följande bitsekvens kommer in till en demultiplexor för STDM (siffran till vänster kommer in först):

1 0 0 0 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1

Systemet har tre kanaler, 2 bitar i varje tidslucka och en synkroniseringsbit (en 1:a) mellan varje ram.

Beskriv bitströmmarna ut från demultiplexorn!

Lösning



Bitstuffing

Följande bitström har tagits emot. Flaggan 01111110 används. Identifiera eventuella flaggor och bitstuffade 0:or.

00010111110000101111110111100011111000001

Lösning

00010111110000101111110111100011111000001

0 = Bitstuffed 0:a

01111110 = Flagga

Paritetsbit

Följande meddelande har tagits emot. Protokollet använder en paritetsbit (jämn paritet). Har meddelandet tagits emot korrekt?

000101111100001

Lösning

Jämn paritet = Jämmt antal 1:or i meddelandet.

000101111100001

7 stycken 1:or =>

meddelandet är inte mottaget korrekt.

CRC

Beräkna en 3-bitars CRC för sekvensen 101101 med generatortalet 1011.

Lösning

Generatortal 1011 $\Rightarrow C(x) = x^3 + x + 1$ (Grad 3)

Meddelande 101101 $\Rightarrow M(x) = x^5 + x^3 + x^2 + 1$

$$M(x) * x^3 = x^8 + x^6 + x^5 + x^3$$

Dividera $M(x) * x^3$ med $C(x)$

Resten av denna division, $x+1$, blir CRC!

$$\Rightarrow \text{CRC} = 011$$

Kontrollsumma (Checksum)

Beräkna en 4-bitars kontrollsumma för bitsekvensen

1100 0010 1111

Lösning

Addera de tre segmenten med varandra.
Överskjutande bitar adderas också.

$$1100 + 0010 + 1111 \Rightarrow 0001$$

Komplementet till summan blir kontrollsumman alltså

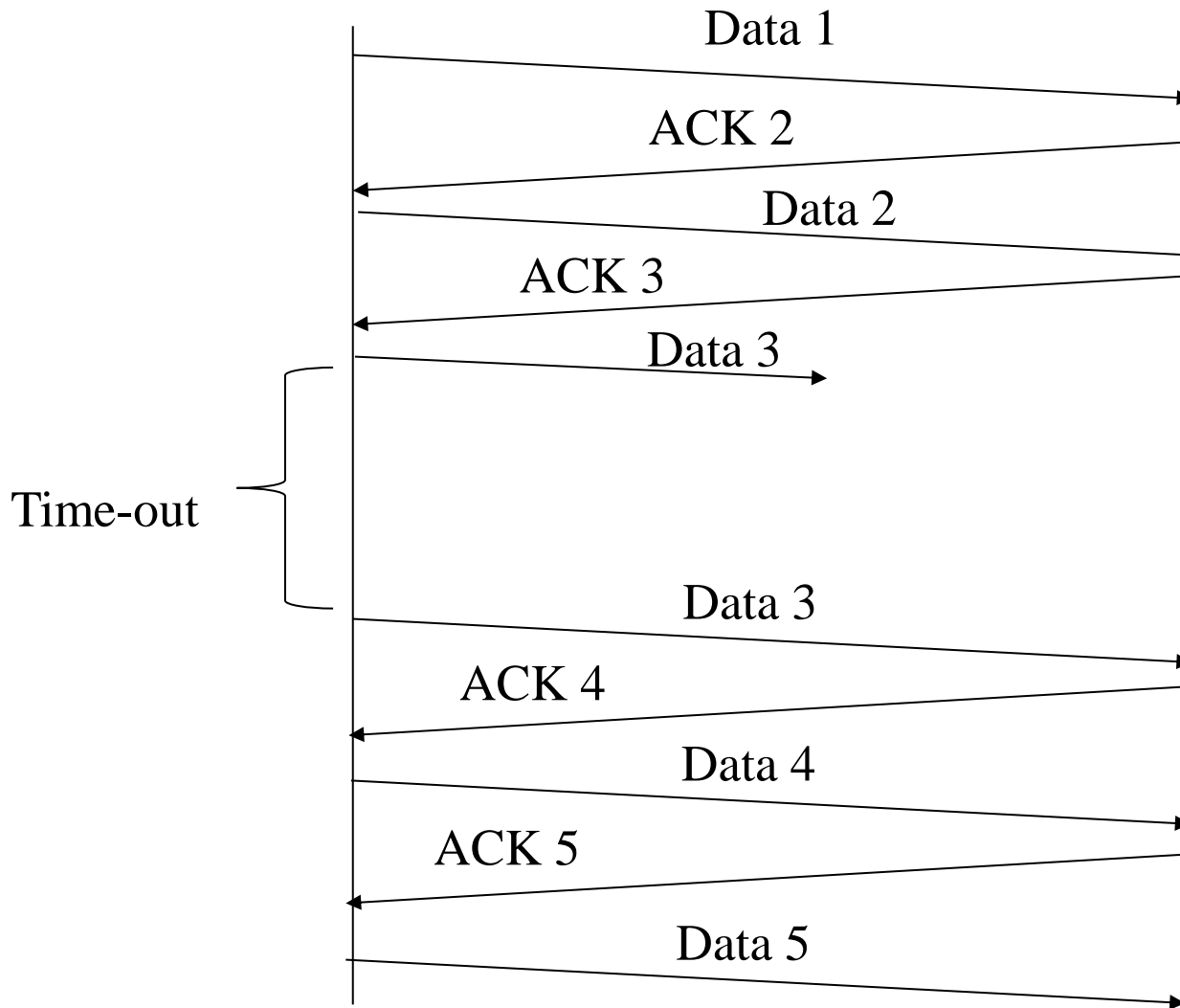
$$\text{Kontrollsumma} = 1110$$

Stop-and-wait ARQ

En dator skickar 5 paket (DATA 1-5) till en annan dator. DATA 3 försvinner (men alla andra paket kommer fram korrekt).

Hur många paket (DATA och ACK) skickas mellan de två datorerna om de använder Stop-and-wait ARQ?

Lösning



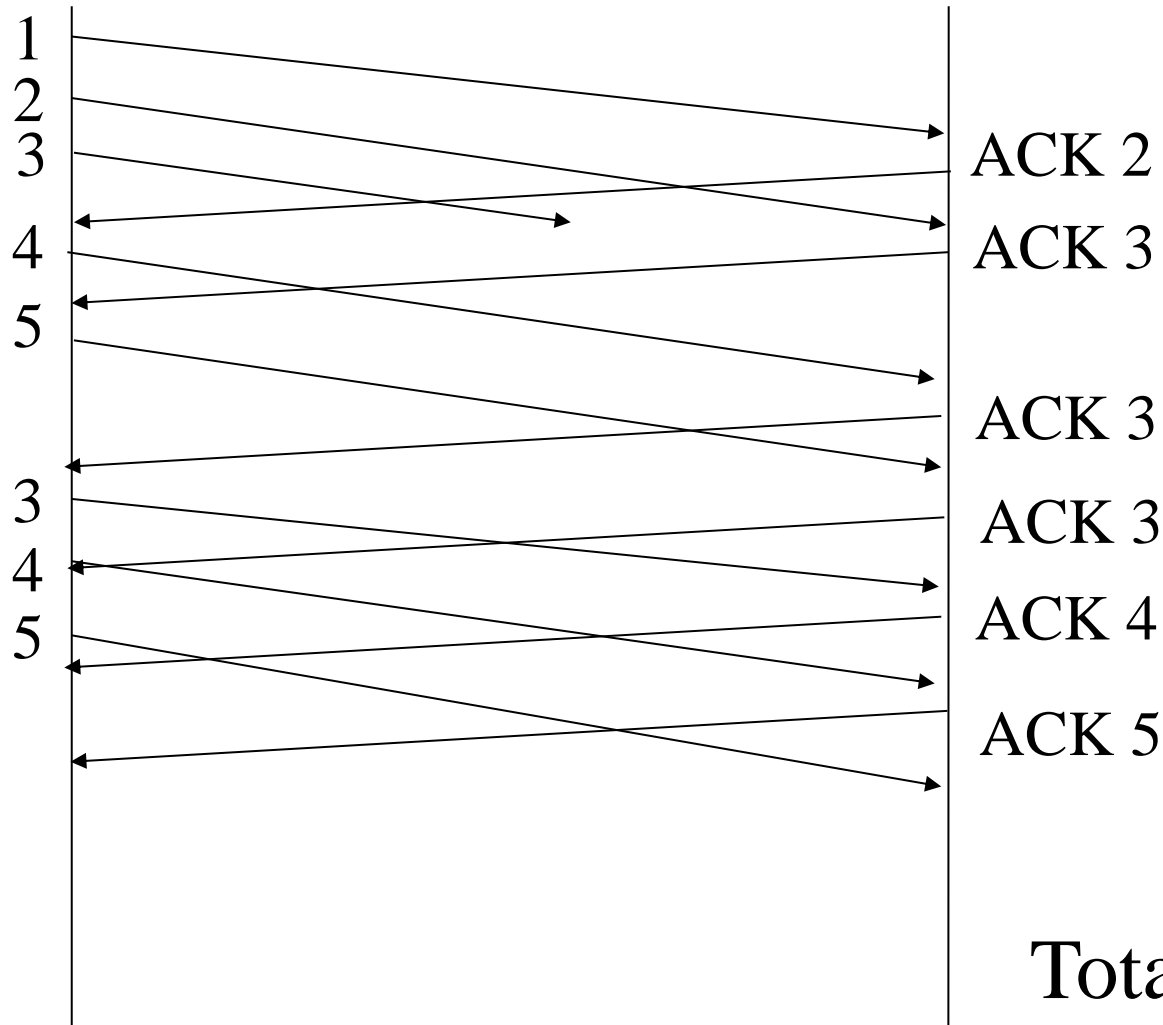
Totalt 9 paket om vi inte räknar det som kastas och inte tar med ACK på sista paketet.

Go-back-N ARQ

En dator skickar 5 paket (DATA 1-5) till en annan dator. DATA 3 försvinner (men alla andra paket kommer fram korrekt).

Hur många paket (DATA och ACK) skickas mellan de två datorerna om de använder Go-back-N ARQ med fönsterstorlek 3?

Lösning



Totalt 13 paket

Medium access control

Antag att vi ska bygga ett lokalt nät med 10 datorer kopplade till samma länk. Vi väljer mellan att använda en Token Ring baserad eller en CSMA/CD baserad accessmetod.

Vilka fördelar och nackdelar har dessa metoder i vårt nät med avseende på hur enkelt det ska vara att konfigurera och driva nätet samt hur mycket data varje dator kommer att skicka?

Lösning

Exempel:

- Med Token Ring blir det mer rättvist när alla datorer har mycket att skicka.
- CSMA/CD är enklare att administrera eftersom alla datorer sköter sig själva.
- CSMA/CD är mer effektivt när ett fåtal datorer vill skicka data.

Ethernet-header

Hitta sändaradress och mottagaradress (MAC-adresser) i följande Ethernet-ram (preamble och SFD är borttagna).

```
00 25 22 81 dd 39 ac 81 12 1b 97 55 86 dd 60 00
00 00 00 28 3a 80 20 01 16 d8 cc 3a 0b f6 d4 91
66 c2 cf c2 02 71 20 01 09 b0 01 00 00 04 00 00
00 00 00 00 00 04 80 00 8d a6 00 01 00 07 61 62
63 64 65 66 67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72
73 74 75 76 77 61 62 63 64 65 66 67 68 69
```


Lösning

Mottagare:

Sändare:

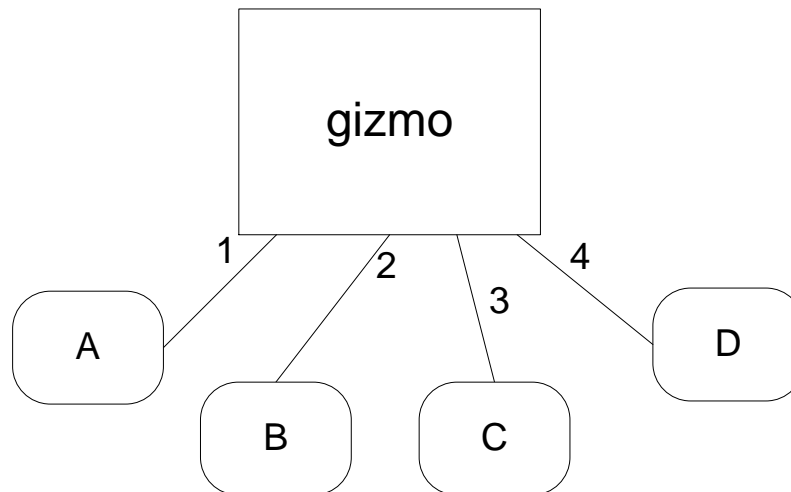
00	25	22	81	dd	39	ac	81	12	1b	97	55	86	dd	60	00
00	00	00	28	3a	80	20	01	16	d8	cc	3a	0b	f6	d4	91
66	c2	cf	c2	02	71	20	01	09	b0	01	00	00	04	00	00
00	00	00	00	00	04	80	00	8d	a6	00	01	00	07	61	62
63	64	65	66	67	68	69	6a	6b	6c	6d	6e	6f	70	71	72
73	74	75	76	77	61	62	63	64	65	66	67	68	69		

Mottagaradress: 00:25:22:81:dd:39

Sändaradress: ac:81:12:1b:97:55

Hub/Switch

Följande "gizmo" kopplar ihop fyra terminaler (A-D) till ett nät. Antag att A skickar en ram adresserad till C. På vilka länkar (1-4) kommer denna ram att skickas om gizmo är en (a) hub (b) switch.



Lösning

- (a) Hubbar broadcastar allt så ramen skickas på alla länkar.
- (b) Switchar har en adresstabell för att veta vilken länk en ram ska skickas vidare på. Om switchen inte har C i tabellen så broadcastar den ramen på alla länkar. Om den har C i tabellen så skickas ramen endast på länk 3.

IPv4-header

Följande bitström börjar med en IPv4-header. Identifiera sändarens och mottagarens IP-adresser.

```
45 00 00 30 88 14 40 00 80 06 d5 dc 82
eb 12 bd 82 eb 84 43 09 93 00 17 f2 d2
7a 29 00 00 00 00 70 02 00 30 40 00 2f
a2 00 00 02 04 05 b4 01 01 04 02
```

Lösning

```
45 00 00 30 88 14 40 00 80 06 d5 dc 82
eb 12 bd 82 eb 84 43 09 93 00 17 f2 d2
7a 29 00 00 00 00 70 02 00 30 40 00 2f
a2 00 00 02 04 05 b4 01 01 04 02
```

Sändare: 82 eb 12 bd => IP-adress = 130.235.18.189

Mottagare: 82.eb.84.43 => IP-adress = 130.235.132.67

Protokoll i olika lager

Följande bitström börjar med en Ethernet-header (utan Preamble, SFD, CRC). Vilket nätprotokoll och transportprotokoll används?

```
0000: 00 09 0f ce 1f 59 e0 db 55 e4 6c 7e 08 00 45 00
0010: 00 28 48 4b 40 00 80 06 00 00 0a fe 01 e7 86 19
0020: 04 97 d5 34 00 50 31 40 0c e5 46 6b c1 43 50 10
0030: 02 99 97 af 00
```

Lösning

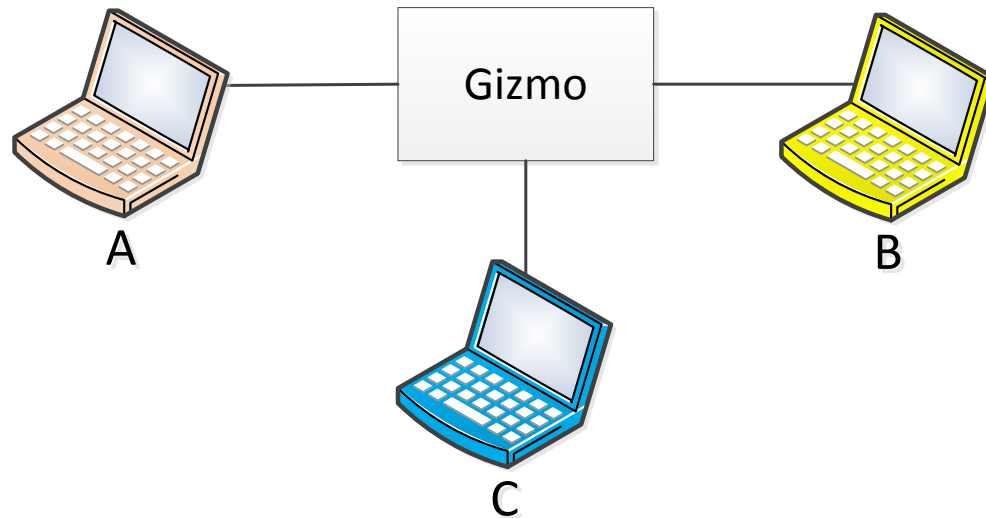
```
0000: 00 09 0f ce 1f 59 e0 db 55 e4 6c 7e 08 00 45 00
0010: 00 28 48 4b 40 00 80 06 00 00 0a fe 01 e7 86 19
0020: 04 97 d5 34 00 50 31 40 0c e5 46 6b c1 43 50 10
0030: 02 99 97 af 00
```

Type-fältet i Ethernet-headern är satt till 0800 => IPv4 (rött)

Protocol-fältet i IP-headern är satt till 06 => TCP (grönt)

Hub/Switch/Router

Antag det enkla nätet nedan. A ska skicka ett paket till C. Vilka adresser behöver A veta för att paketet ska hitta rätt om Gizmo är en (a) hub (b) switch (c) router ?



Lösning

- (a) En fysisk adress så att C vet att paketet ska dit.
- (b) En fysisk adress så att switchen vet vart den ska skicka paketet samt att C vet att paketet ska dit.
- (c) En IP-adress för att routern ska veta vart den ska skicka paketet samt en fysisk adress så att länkprotokollet ska fungera (även om det bara sitter en mottagare på varje länk).

Protokoll i olika lager

Följande Ethernet-ram bär ett IP-paket. Preamble och SFD är borttagna. Identifiera sändarens MAC-adress samt IP-adress.

```
00 00 0c 07 ac 01 00 00 39 51 90 37 08 00 45 00
05 dc 48 00 20 00 20 01 94 67 82 eb 12 7f 82 eb
80 64 08 00 e3 fb 03 00 0c 00 61 62 63 64 65 66
67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72 73 74 75 76
77 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f
```

Lösning

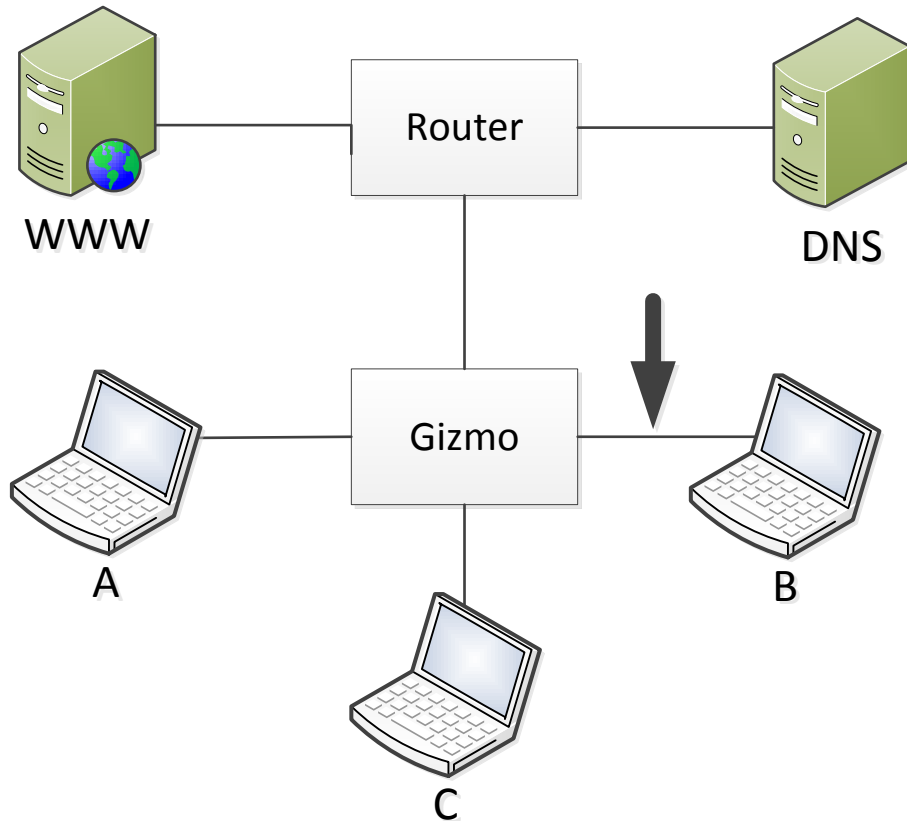
```
00 00 0c 07 ac 01 00 00 39 51 90 37 08 00 45 00
05 dc 48 00 20 00 20 01 94 67 82 eb 12 7f 82 eb
80 64 08 00 e3 fb 03 00 0c 00 61 62 63 64 65 66
67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72 73 74 75 76
77 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f
```

Sändarens

MAC-adress: 00:00:39:51:90:37

IP-adress: 82 eb 12 7f => 130.235.18.127

Networking



Anta att A vill skicka ett IP-paket till C och vet C:s IP-adress. Alla adress-cacher är tomma.

Beskriv vilka meddelanden som skickas på länken till B (vid pilen) om Gizmo är en (i) hub; (ii) switch; (iii) router. Motivera dina svar!

Lösning (a) Hub

Meddelande	Sändare	Mottagare	Innehåll
ARP Request	MAC(A), IP(A)	IP(C), MAC(Broadcast)	Vem har IP(C)?
ARP Reply	MAC(C), IP(C)	MAC(A), IP(A)	Jag har IP(C)
IP-paket	MAC(A), IP(A)	MAC(C), IP(C)	Data

Hubben bara broadcastar allt.

Lösning (b) Switch

Meddelande	Sändare	Mottagare	Innehåll
ARP Request	MAC(A), IP(A)	IP(C), MAC(Broadcast)	Vem har IP(C)?

Switchen lär sig var A sitter så ARP Reply går inte till B.

Lösning (c) Router

Inget skickas på länken till B eftersom alla hosts sitter på olika nät.

IP-adresser

Identifiera nät-id och värd-id för adressen

160.184.66.53/28

Identifiera även adressblocket som adressen ingår i.

Lösning

160.184.66.53/28

Adress: 10100000 10111000 01000010 00110101

Nätmask: 11111111 11111111 11111111 11110000

Nät-id: 10100000 10111000 01000010 00110000

Värd-id: 00000000 00000000 00000000 00000101

(kan sedan konverteras till decimal-dotted format)

Adressblock: 160.184.66.48 – 160.184.66.63

IPv6-adress

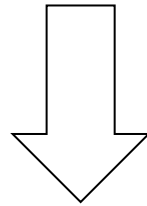
Ange den kortaste formen på följande IPv6 adress:

0340:0000:0000:0000:000B:C003:0000:0234

Lösning

Följ reglerna för förkortning av IPv6-adresser:

0340:0000:0000:0000:000B:C003:0000:0234



340::B:C003:0:234

Header-uppgift

Följande Ethernet-ram bär ett TCP-segment (Preamble, SFD och CRC borttagna). Vad är destinationens portnummer?

```
00 00 0c 07 ac 01 00 08 74 41 af a7 08 00 45 00
00 30 88 14 40 00 80 06 d5 dc 82 eb 12 bd 82 eb
84 43 09 93 00 17 f2 d2 7a 29 00 00 00 00 70 02
40 00 2f a2 00 00 02 04 05 b4 01 01 04 02
```

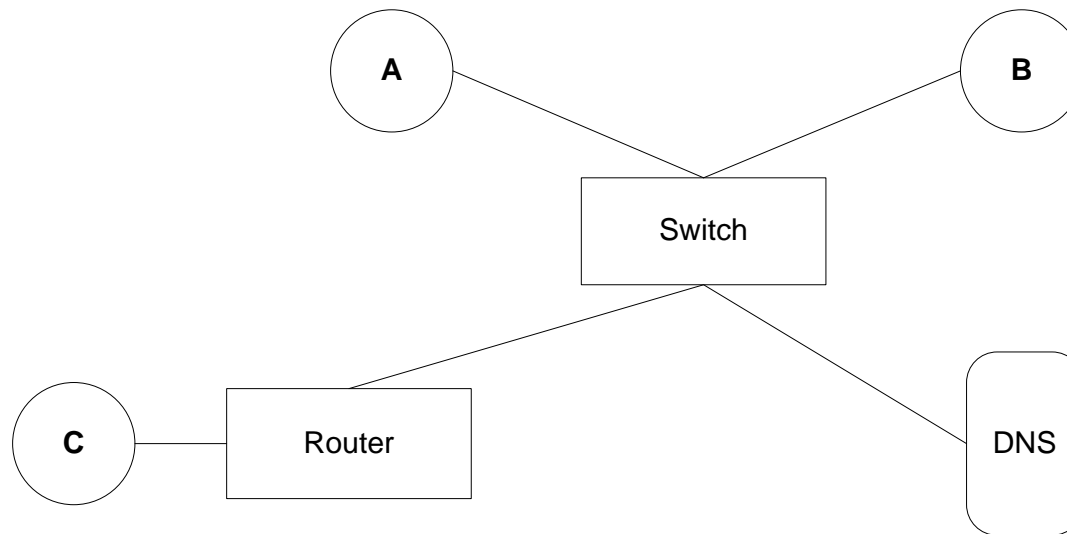
Header-uppgift

```
00 00 0c 07 ac 01 00 08 74 41 af a7 08 00 45 00
00 30 88 14 40 00 80 06 d5 dc 82 eb 12 bd 82 eb
84 43 09 93 00 17 f2 d2 7a 29 00 00 00 00 70 02
40 00 2f a2 00 00 02 04 05 b4 01 01 04 02
```

Först måste du hitta var TCP-headern börjar, den är efter Ethernet- och IPv4-headers.

Destinationens portnummer är 0x0017 vilket decimalt är 23.

Networking



Host A vill skicka en ICMP echo request till host C. Host A kan bara C:s symboliska namn `c.citynetwork.se`. Förutsätt att alla adress-cacher är tomma. Beskriv vilka meddelanden som skickas i nätet.

Lösning

Meddelande	Sändare	Mottagare	Innehåll
ARP Request	MAC(A), IP(A)	IP(DNS), MAC(Broadcast)	Vem har IP(DNS)?
ARP Reply	MAC(DNS), IP(DNS)	MAC(A), IP(A)	MAC(DNS) har IP(DNS)
DNS Request	MAC(A), IP(A)	MAC(DNS), IP(DNS)	Vem är c.citynetwork.se?
DNS Reply	MAC(DNS), IP(DNS)	MAC(A), IP(A)	c.citynetwork.se har IP(C)
ARP Request	MAC(A), IP(A)	IP(Router), MAC(Broadcast)	Vem har IP(Router)?
ARP Reply	MAC(Router), IP(Router)	MAC(A), IP(A)	MAC(Router) har IP(Router)
ICMP Request	MAC(A), IP(A)	MAC(Router), IP(C)	ICMP echo request
ICMP Request	MAC(Router), IP(A)	MAC(C), IP(C)	Forward av router (ARP först om router inte har MAC(C))

OSI-modellen

Förklara var i OSI-modellen följande protokoll hör hemma:

HTTP, 802.3, TCP, PPP, IP, UDP, ICMP, ARP

Dina svar ska vara motiverade!

Lösning

Protokoll eller standard	OSI lager
HTTP	7 Applikation
802.3	1 Fysiska + 2 Länk
TCP	4 Transport
PPP	2 Länk
IP	3 Nät
UDP	4 Transport
ICMP	3 Nät
ARP	2/3 Länk/Nät