

Användarmanual

Spelets innehåll

- Spelet har sex LED-lampor och sex tillhörande tryckknappar samt en display som visar poäng.
- Vid spelets början kan spelaren välja *one player mode*, *two player mode* eller *high score* genom att trycka på den första, andra respektive tredje knappen från vänster.
- På high score visas de tre bästa (kortaste) tiderna för one player mode som spelats sedan spelet startades.

One player mode

- När spelet startas lyser 10 lysdioder, en åt gången, och spelaren ska då trycka på tillhörande knapp för att släcka den och få nästa att lysa.
- När en omgång är slut visas total tid på displayen (i ms) och spelet går tillbaka till menyn först när spelaren trycker på valfri knapp.

Two player mode

De tre knapparna till vänster tillhör spelare ett och de till höger spelare två.

- När spelet startas ska slumpmässigt en lysdiod hos vardera spelare lysa åt gången.
- Den spelare som först trycker på rätt knapp får poäng och först då lyser nästa två lampor.
- En omgång är 10 dueller lång.
- När en omgång är slut visas båda spelarnas resultat på displayen och spelet går tillbaka till menyn först när spelaren trycker på valfri knapp.