

# **Fyra i rad**

## Användarmanual

- ❖ Spelplanen är 10 kolumner bred och 8 rader hög.
  - ❖ Tryck på höger eller vänster knapp för att välja vilken kolumn du vill lägga din spelpjä.
  - ❖ Tryck på mittenknappen för att lägga en spelpjä.
  - ❖ Om spelet blir fyllt utan att någon vunnit - tryck på resetknappen för att starta om spelet.
  - ❖ Om en spelare vunnit - starta ett nytt spel genom att trycka på resetknappen.
- ❖ Lycka till!