

Bilaga 2. Hemsida (index.html)

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<link rel="icon" type="image/png" href="logo.png"/>
<title>Aquacell</title>

<style type="text/css">
p {
    font-size:12px;
    color:#666;
    font-family:Georgia, "Times New Roman", Times, serif;
    margin: 0px 0px 25px 0px;
    text-align:justify;
}
.mvh {
    font-size:12px;
    color:#666;
    font-family:Georgia, "Times New Roman", Times, serif;
    margin: 0px 0px 25px 0px;
    text-align:right;
}
h1 {
    font-size:24px;
    color:#36C;
    font-family:"Trebuchet MS", Arial, Helvetica, sans-serif;
    margin-top:100 px;
}
h2 {
    font-size:18px;
    color:#36C;
    font-family:"Trebuchet MS", Arial, Helvetica, sans-serif;
    margin-top:50 px;
}
a {
    color:#36C;
    text-decoration:underline;
    font-size:12px;
}
body {
    background-image:url(bg.jpg);
    background-repeat:no-repeat;
    background-size:cover;
}
.content {
    background-color:#FFF;
    position:relative;
```

```
        margin-left:auto;
        margin-right:auto;
        width:500px;
        padding: 50px 50px;
        opacity: 0.75;
        filter: alpha(opacity=75);
    }
</style>

</head>

<body>

<div class="content">



<h1>Aquacell</h1>
<p>Aquacell mäter temperaturen i vattnet, jämför den mot din preferenstemperatur och visar med hjälp av intuitiva dioder huruvida det är badvänligt eller inte enligt dina personliga preferenser.</p>
<p>Aquacell (rapport med två bilagor, hemsida, hård- och mjukvara) är framtagen av Johannes Larsson (910206-3857) och Joel Oredsson (900603-4871) som en del av kursen Digitala projekt (EITF11) som hålls av Bertil Lindvall vid Lunds Tekniska Högskola. Se länkarna nedan för: Rapport, Bilaga 1 & 2 samt presentation.</p>
<p>Syftet med detta projekt är att få en inblick i industriellt utvecklingsarbete, att få en överblick av stora delar av processen från idé till prototyp. Detta åstadkoms genom att eleverna tar fram: en idé, kravspecifikation, kretskoppling, prototyp, mjukvara, rapport och en hemsida för presentation av föregående.</p>
<p class="mvh">/ Johannes Larsson och Joel Oredsson</p>

<h2>Länkar:</h2>
<table width="500" border="0">
  <tr>
    <td style="text-align:center; width:125px;"><a href="Rapport%20-%20Aquacell.pdf" target="_blank">Rapport</a></td>
    <td style="text-align:center; width:125px;"><a href="Rapport%20-%20Aquacell.pdf" target="_blank">Bilaga 1. Programmeringskod</a></td>
    <td style="text-align:center; width:125px;"><a href="https://docs.google.com/a/isek.se/document/d/1lfrwd3YGfXJKlbgg0b202JdTPzqrj5voqLLNMdGW5lo/edit?usp=sharing" target="_blank">Bilaga 2. Hemsida (index.html)</a></td>
    <td style="text-align:center; width:125px;"><a href="ftp://joeloredsson.com@ftp.joeloredsson.com/Presentation%20-%20Aquacell.pdf" target="_blank">Presentation</a></td>
  </tr>
</table>
</br>
</br>
</br>
<hr>
```

```
<p style="text-align:center;margin: 0px 0px 0px 0px;font-size:10px;"><a  
href="http://www.eit.lth.se/kurs/eitf11" target="_blank">Digitala projekt  
(EITF11)</a>, Lunds Tekniska Högskola, Vårterminen 2015</p>  
  
</div>  
  
</body>  
</html>
```