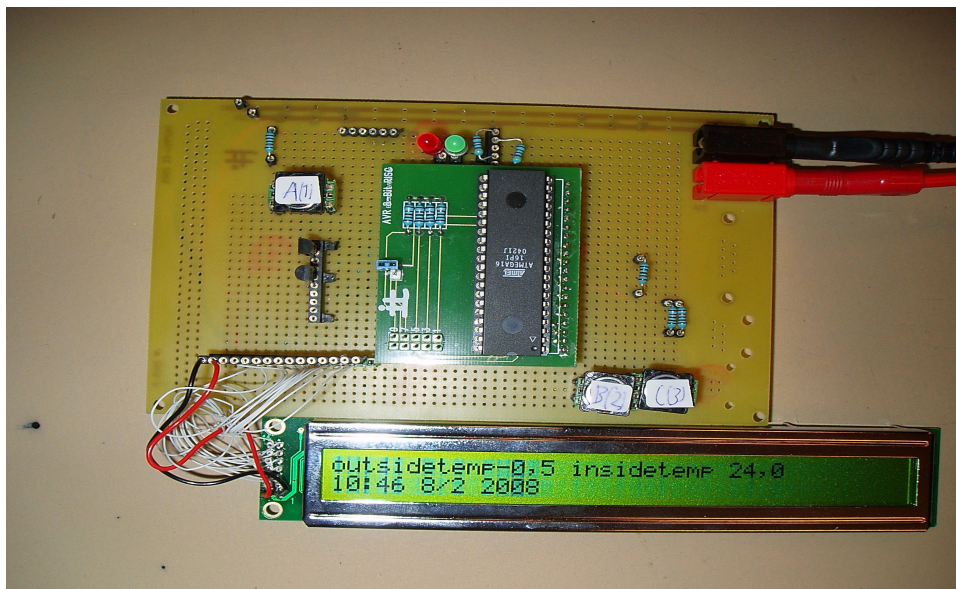


Digitala projekt VT1 2007 Väderstationen

Av: Andreas Cremon E04
grupp 15
26/2-2007



Abstract:

Today's weatherstations with plugin features are expensive and doesn't have expansion possibility's that I want. The logical solution to the problem was to build one that had the features and precision that was desirable. A good start for this project was to have a expandable base to build on witch was provided by the course "Digitala projekt" that had the Atmel AVR Atmega16 as one of the recommended microprocessor. The base of the weahterstation that was built around the mega16 has the ability to read outside and inside temperature and present it on a lcd-display and it also has the ability to present max and min temperture (with date) further more it has the possibility to expand to a numerous different devices such as pressuresensor and vindsensor.

Innehållsförteckning:

	Sid
1. Inledning	3
2. Metod	3
2.1 Hårdvara	4
2.2 Mjukvara	4
3. Diskussion och resultat	5

Bilagor:

A. C kod	6-21
B. Kravspecifikation	22

Inledning:

Intresset för väder och vind är något som är väldigt stort i Sverige och därmed också ett stort intresse för mätapparatur inom vädersektorn. Väderstationer med grundutrustning och möjlighet att expandera antalet sensorer är oftast omotiverat dyra. För att komma förbi den höga kostnaden så bestämde jag mig för att bygga en väderstation med många expansionsmöjligheter.

Detta grundades på en Atmel AVR Atmega16 samt en lcd-display med 40x2 tecken vilket ger en bas som är kraftfull nog för att hantera en mångfald av sensorer minst lika många som de avancerade väderstationer som säljs i dagsläget. Den stora displayen ger möjligheter att skiva ut mycket data på samma gång och det är en klar fördel i expansionsynpunkt.

Eftersom tiden på projektet inte påbjuder så kommer inte alla expansionsenheter kunna färdigställas utan bygget får koncentreras till att färdigställa den bas de ska dockas i.

Under bygget kommer jag dock att ha under åtanke att det kan komma att anslutas fler enheter i framtiden.

2 Metod:

Det första som gjordes var att en kravspecifikation gjordes (*bilaga 1*) efter det så var nästa naturliga steg att välja komponenter vilka listas under rubriken hårdvara. När komponenterna var bestämda ritades ett kretsschema över hur alla komponenter skulle placeras för att få en fungerande konstruktion detta gjorde i programmet Power logic vilket visas i (*Figur 2.1*).

Vidare så realiserades denna konstruktion med hjälp av lödning och virning på ett kopplingskort med öar.

När hårdvarudelen var färdigställd återstod endast mjukvara vilket skrivs med hjälp av programmet

AVR studio 4 i programmeringsspråket C tillvägagångssätter beskrivs under rubriken Mjukvara nedan.

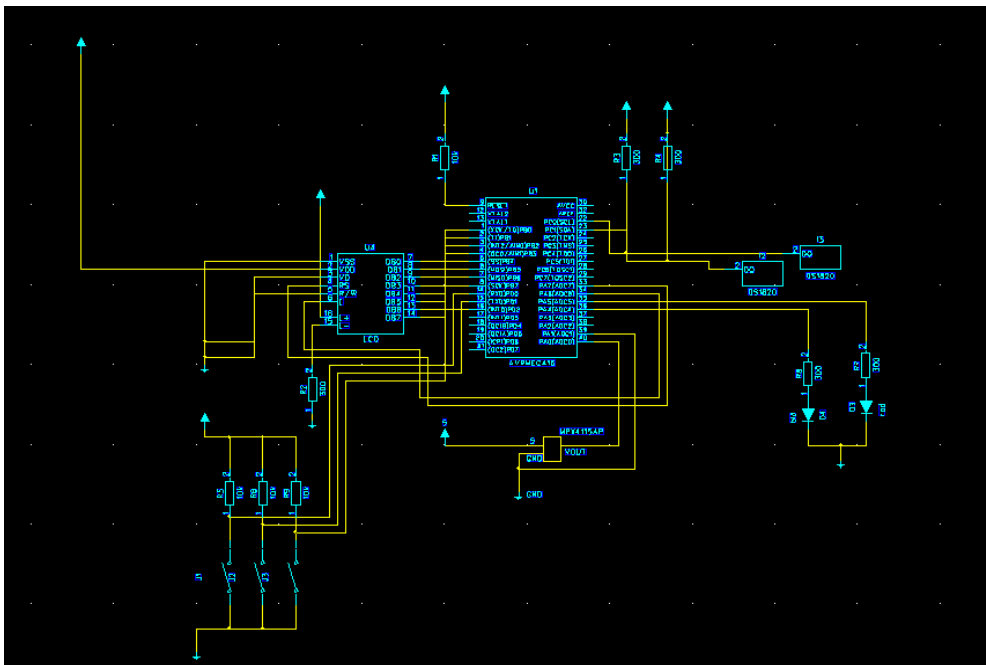
(*Figur 2.1*)

2.1 Hårdvara:

- DS18S20 är den temperatursensor som används det är en digital temperatursensor där kommunikationen med endast en tråd vilket kan vara lämpligt när sensorn skall placeras utomhus och det då krävs en längre kabel som ej bör vara för tjock.
Förutom att det kan vara en fördel med att det inte behövs så mycket kabel så är det en fördel i jämförelse med analoga sensorer att den analoga signalen ej färdas någon längre sträcka och där med minimeras störningarna som kan uppkomma t.ex. vid analoga mätningar där en temperatursensor är fäst på en lång kabel. Sensorerna har en upplösning på 0,5 grader och ett fel på $\pm 0,5$ grader i intervaller -10 till +85.
- Atmel AVR Atmega16 blev den givna processorn då denna var den minsta processor som erbjöds och uppgiften inte krävde så mycket processorkraft.
- En 40x2 teckens lcd-display användes mest på grund av att det fanns en sådan tillgänglig samt att det är en bra display om utökning av väderstationen sker.

Utöver de delar som nämns ovan användes ett antal resistorer samt två lysdioder för markering av understigna gränsvärden.

Det färdiga resultatet av hårdvaruuppkopplingen blev enligt (Figur 2.1.1)



(Figur 2.1.1)

2.2 Mjukvara:

- Klockan realiserade genom att det genererades ett interrupt varje sekund och då kördes en kod som uppdaterade klockan genom att räkna upp sek och om det behövdes min,timme,dag och år.
- LCD-displayen styrs med 8 st pinnar för data Enable och PS eftersom dessa pinnar inte kommer att användas till något speciellt även fast väderstationen expanderar så programmerades de på fasta pinnar.
- Delar av koden för att styra DS18s20 togs färdigt då denna kod är onödig att ha som anledning till att försena projektet då det mest består av att kod och det är lätt att få tag på delar av sådan kod.

Diskussion och resultat:

Huvudsyftet med projektarbete att skapa en bas för framtida expanderings uppnåddes helt klart. Förändringar av funktioner och utseende gjordes under projektets gång vilket enligt mig är en naturlig gång för att kunna utveckla en väl fungerande produkt då ingen är fullkomlig och förändringar kompenserar för detta. Det enda som jag anser hade kunnat vara bättre är upplösning och noggrannheten på de digitala sensorerna DS18s20 det skulle kunna göras med en pt-100 eller likande analog variant dock kommer det in problem med mätstörningar och upplösningen på A/D omvandlingen samt att det blir en mer avancerad uppkoppling.

De delar som kan sättas på i framtiden är tycksensorn som är hårdvaruförlängd samt en vindmätare som jag hade tänkt konstruera med hjälp av tre ultraljudselement som placeras i en triangel och fungerar genom att en sänder ut ljud och och sen tas tiden tills de andra två har tagit emot ljudet då ljudet går snabbare hade det medvind till ultraljudselementet och vice versa. De tre olika elementen turas om att vara sändare vilket ger mätvärden som anger vindhastighet och riktning i 3 riktningar. Med hjälp av de datan kan man ge en exakt vindriktning och hastighet.

Appendix A C koden:

vader.c

```
#include <inttypes.h>
#include <avr/io.h>
#define F_CPU 8000000UL
#include <util/delay.h>
#include <stdlib.h>
#include "1wiremin.h"
#include <ctype.h>
#include <avr/interrupt.h>

void setKlocka();
int klocka=0;                                // koll om klockan är inställd
    int sec=0;                                // vilken minut
    int min=0;                                //vilken timme
    int hour=0;                               // vilken dag i månaden
    int day=1;                                // vilken dag på året 1-365
    int days=1;                               // vilken månad
    int month=1;                              // vilket år 2007 och framåt
    int year=2007;

    double inmaxtemp=0;
    int    inmaxmin=0;
    int inmaxhour=0;                          //vilken timme maxvärdet inträffar
    int inmaxday=0;                           // vilken dag i månaden  maxvärdet inträffar
    int inmaxmonth=0;                         // vilken månad maxvärdet inträffar
    int inmaxyear=2007;                      // vilket år maxvärdet inträffar

    double inmintemp=30;
    int    inminmin=0;
    int inminhour=0;                          //vilken timme minvärdet inträffar
    int inminday=0;                           // vilken dag i månaden  minvärdet inträffar
    int inminmonth=0;                         // vilken månad minvärdet inträffar
    int inminyear=2007;                      // vilket år minvärdet inträffar

    double maxtemp=34;
    int    maxmin=0;
    int maxhour=0;                            //vilken timme maxvärdet inträffar
    int maxday=0;                             // vilken dag i månaden  maxvärdet inträffar
    int maxmonth=0;                           // vilken månad maxvärdet inträffar
    int maxyear=2007;                         // vilket år maxvärdet inträffar

    double mintemp=1;
    int    minmin=0;
    int minhour=0;                            //vilken timme minvärdet inträffar
    int minday=0;                             // vilken dag i månaden  minvärdet inträffar
    int minmonth=0;                           // vilken månad minvärdet inträffar
    int minyear=2007;                         // vilket år minvärdet inträffar

    int outcold=0;
    int incold=0;
    double in=0;
    double ut=0;
    int setkl=0;
    int busy=0;
    /******* skriver ut en bokstav*****

void writeChar(char Xv) {
```

```

    DDRB = 0xff;
    DDRA= _BV(PB6)|_BV(PA7);           // sätter E och RS
    PORTA|= _BV(PA6)|_BV(PA7);        // "- "-
    PORTB=Xv;                          // lägger ut bokstaven char
    PORTA&=~_BV(PA6);                 // sänker E
//   _delay_ms(20);
    delayus(2000);
    PORTB=0;                          // nollställer b portarna
}

// *****delay*****
void delayGT(uint16_t gt){
    uint16_t i=1;
    uint16_t k=1;
    for(i = 0; i < gt; i++){
        for(k; k < gt; k++){
            asm volatile ("nop");
        }
    }
}

//*****skriva ut int*****

void intPrint(int value){

    if (value / 10) intPrint(value / 10);
    writeChar('0' + value % 10);

}

//*****kolla knapp A (1) retunerar 1 om nertryckt 0 om inte*****
int knappA(){
    DDRD =0x00;
    char data= PIND;
    char test=data & 0b00000001;
    if(test!=0b00000001){
        return 1;

    }
    else{
        return 0;
    }
}

//*****kolla knapp B (2) retunerar 1 om nertryckt 0 om inte*****
int knappB(){
    DDRD =0x00;
    char data= PIND;
    char test=data & 0b00000010;
    if(test!=0b00000010){
        return 1;

    }
    else{
        return 0;
    }
}

```



```

/*****kolla knapp C (3) returnerar 1 om nertryckt 0 om inte*****/
int knappC(){
    DDRD =0x00;
    char data= PIND;
    char test=data & 0b00000100;
    if(test!=0b00000100){
        return 1;

    }
    else{
        return 0;
    }
}

/*****skriv ut datum light*****/
void datePrintLight(int min,int hour,int day,int month,int year){
intPrint(hour);
writeChar(':');
intPrint(min);
writeChar(' ');

intPrint(day);
writeChar('/');
intPrint(month);
writeChar(' ');
intPrint(year);
}

/*****updatering av max och min temperatur*****/
void updatetemp(double in,double ut){

if(in<=inmintemp){ // sätter ny inmin om temperaturen inomhus är minst hitills
    inmintemp=in;
    inminmin=min; // samt byter datum och tid för tillfället
    inminhour=hour;
    inminday=day;
    inminmonth=month;
    inminyear=year;

}

if(ut<=mintemp){ //sätter ny outmin om temperaturen utomhus minst hitills
    mintemp=ut;
    minmin=min;// samt byter datum och tid för tillfället
    minhour=hour;
    minday=day;
    minmonth=month;
    minyear=year;
}
if(ut>=maxtemp){//sätter ny outmax om temperaturen utomhus max hitills
    maxtemp=in;
    maxmin=min;
    maxhour=hour;
    maxday=day; // samt byter datum och tid för tillfället
    maxmonth=month;
    maxyear=year;
}
}

```

```

if(in>=inmaxtemp){// sätter ny inmax om temperaturen inomhus är minst hittills
    inmaxtemp=in;
    inmaxmin=min;
    inmaxhour=hour;    // samt byter datum och tid för tillfället
    inmaxday=day;
    inmaxmonth=month;
    inmaxyear=year;
}
}
}
//*****skriva ut en sträng*****

void writeStr(char *str) {
    while(*str){
        writeChar(*str++);
    }
}

//*****omvandling av temp*****
double change(uint8_t x){
double res=0;

if(x>63){
    intPrint(x);
    x=~x;
    res=x*0.5;
    return res*0.001;
}

else{
    double res=x*0.5;
    return res;
}

return res;
}

//*****skriva ut double*****
void doublePrint(double ain){
    int bin=ain*10;
    int cin=ain;
    intPrint(cin);
    writeChar(',');
    intPrint(bin % 10);
}
//*****clear disp*****
void clearDisp(){
    DDRB = 0xff;
    DDRA = _BV(PA6)|_BV(PA7);
    PORTA=_BV(PA6);    // op 6 i datablad clear
    PORTB=_BV(PB0);    // B= 0000 0001
    PORTA&=~_BV(PA6);
//    _delay_ms(2);
    delayus(2000);
    PORTB=0;
}
}

```

```
/**ta hand om temperatur**/
```

```
void tempOp(double i, double u ) {
```

```
    if(u<0.4){
        outcold=1;
    }
    if(u>0.4){
        outcold=0;
    }
    if(i<25){
        incold=1;
    }
    if(u>25){
        incold=0;
    }
    in=i;
    ut=u;

    clearDisp();
    updatetemp(i,u);
    writeStr("outsidetemp");
    if(u<0.4){
        writeChar('-');
        doublePrint(u*1000);
    }
    if(u>0.4){ //skriver ut utetemperaturen
        doublePrint(u);
    }
    writeStr(" insidetemp ");
    doublePrint(i); // skriver ut inetemperaturen

}
}
```

```
/**skriver ut max och min**/
```

```
void printMaxMin() {
```

```
    clearDisp();

    writeStr("insidetemperature");
    writeStr(" max ");
    doublePrint(inmaxtemp);
    writeChar(' ');
    datePrintLight(inmaxmin,inmaxhour, inmaxday,inmaxmonth,inmaxyear);
    writeStr(" min ");
    doublePrint(inmintemp);
    writeChar(' ');
    datePrintLight(inminmin,inminhour, inminday,inminmonth,inminyear);

    while(knappB()==0){
    }
    clearDisp();
    writeStr("outsidetemperature");
    writeStr(" max ");
    doublePrint(maxtemp);
    writeChar(' ');
    datePrintLight(maxmin,maxhour,maxday,maxmonth,maxyear);
    writeStr(" min ");
}
```

```

    if(mintemp>=0.4){
    doublePrint(mintemp);
    }
    if(mintemp<=0.4){
    writeChar('-');
    doublePrint(mintemp*1000);
    }
    writeChar(' ');
    datePrintLight(minmin,minhour,minday,minmonth,minyear);
    while(knappB()==0){
    }
    clearDisp();
    tempOp(in,ut);
    writeStr("      ");
    datePrintLight(min,hour,day,month,year);

}
//*****hantering av knapp 1*****

void knapp1(){
    busy=1;
    if(klocka==0){
    setKlocka();           //      Kollar om klocka är ställd om inte går den till
    inställning
    }
    else{
    printMaxMin();       // hoppar till max och minutskrift
    }
    busy=0;
}

//*****klocka*****
*****
void clock(){
//      sec++;
    if(sec==60){
    min++;
    sec=0;
    }
    if(min==60){
    hour++;           //byter timme
    min=0;
    }
    if(hour==24){
    days++;
    day++;           // byter dag
    hour=0;
    }

    if(year!=2008 && year!=2012 && year!=2016){
    if(sec==0 || setkl==1){
    if(days==32 || days== 60 || days== 91|| days==121|| days== 152|| days== 182|| days==
213|| days== 244|| days== 274|| days== 305|| days== 335|| days== 366 ){
    month++;
    day=1;
}
}
}
}

```

```

    }
    } // byter månad och år när
det inte är skottår
    if (days==366){
        year++;
        day=1;
        days=1;
        month=1;
    }
}
if(year==2008 || year==2012 || year==2016){
    if(sec==0|| setkl==1){
        if(days==32 || days== 61 || days== 92|| days==122|| days== 153|| days== 183|| days==
214|| days== 245|| days== 275|| days== 306|| days== 336|| days== 366 ){
            month++;
            day=1;
        }
    } // byter månad och
år när det är skottår
    if (days==367){
        year++;
        day=1;
        days=1;
        month=1;
    }
}
if(busy!=1){
clearDisp();
tempOp(in,ut);
writeStr(" ");
datePrintLight(min,hour,day,month,year);
delayGT(2020);
}

// ska skriva ut tid och datum när det är färdigt

}

```

*****inställning av klocka*****

```

void setKlocka(){
    setkl=1;
    while(1){ // while 1.1
        if(klocka==0){
            clearDisp();
            datePrintLight(min,hour,day,month,year);
            klocka=9;
        }
        if(knappB()==1){
            year++;
            if(year>=2015){
                year=2007;
            }
            clearDisp();
            datePrintLight(min,hour,day,month,year);
            delayGT(2020);
        }
    }
}

```

```

    }
    delayGT(20202);

    if(knappC()==1){
        delayGT(20202);
        while(1){ // while 1.2
            if(knappB()==1){
                hour=24;
                clearDisp();
                clock();
                datePrintLight(min,hour,day,month,year);
                delayGT(2020);
            }
            if(knappC()==1){
                delayGT(20202);
                while(1){ // while 1.3
                    if(knappB()==1){
                        min=60;
                        clearDisp();
                        clock();
                        datePrintLight(min,hour,day,month,year);
                        delayGT(2020);
                    }
                }
            }
            if(knappC()==1){
                delayGT(20202);
                while(1){ // while 1.3
                    if(knappB()==1){
                        sec=60;
                        clearDisp();
                        clock();
                        datePrintLight(min,hour,day,month,year);
                    }
                }
            }
            if(knappC()==1){
                goto out;
            }
        } // while 1.3
    } //while 1.3
} // while 1.2
} // while 1.1

out: {
    clearDisp();
    tempOp(in,ut);
    writeStr(" ");
    datePrintLight(min,hour,day,month,year);
    setkl=0;
}

}

/*****interuppt hantering*****/
ISR (TIMER1_COMPA_vect){
    sec++; // räknar upp klockan
    if(sec==15||sec==60||sec==30|| sec==45){ //uppdaterar klockan och sköter övergången till min day osv.
        clock();
    }
}

```

```

if(busy!=1){
if(sec==16||sec==1||sec==31|| sec==46){ // uppdaterar temperaturen

    writeStr("1"); //***** läser av tempsensor inne och sparar i ina
    setBit(0);
    reset();
    writebyte(0xCC);// oberoende av adressen

    writebyte(0x44);// börja konvertera temperaturen
    delayus(3000);
    reset();
    writebyte(0xCC);// bry dig inte om adressen
    writebyte(0xBE);// vill läsa scratchpad
    uint8_t ina=readbyte();// läse;
    writeStr("2");
    setBit(1); // *****läser av tempsensor ute och sparar i
    reset();
    writebyte(0xCC);// oberoende av adressen

    writebyte(0x44);// börja konvertera temperaturen
    delayus(3000);
    reset();
    writebyte(0xCC);// bry dig inte om adressen
    writebyte(0xBE);// vill läsa scratchpad
    uint8_t ute=readbyte();// läse;
    tempOp(change(ina),change(ute)); // omvandlar värdena från tempsonorn till riktiga tempvärden
    writeStr(" ");
    datePrintLight(min,hour,day,month,year); // skiver ut datum
}
}
}
}

```

//*****initsiering av display*****

```

void initDisp(void){

    //_delay_ms(20);
    delayGT(2020);

    DDRB = 0xff;
    DDRA=_BV(PA6)|_BV(PA7);
    PORTA=_BV(PA6); // op 1 in
    datasheet
    PORTB =_BV(PB4)|_BV(PB5); // B= 0011 0000
    PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(6);
    delayus(6000);

    PORTA=_BV(PA6); // op 2 in
    datasheet // B=0000110000
    PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(2);
    delayus(2000);

    PORTA=_BV(PA6); // op 3 in datasheet B= 0011 0000

```

```

PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(2);
delayus(2000);

PORTA=_BV(PA6); // op 4 in
datasheet func set N=0=singe line display and F=0=5*8 chardisp
PORTB =_BV(PB4)|_BV(PB5)|_BV(PB3); // B= 0011 1000
PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(2);
delayus(2000);
PORTB=0;

PORTA=_BV(PA6); // op 5 i datablad disp off
PORTB =_BV(PB3); // B= 0000 1000
PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(2);
delayus(2000);
PORTB=0;

PORTA=_BV(PA6); // op 6 i datablad clear
PORTB=_BV(PB0); // B= 0000 0001
PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(2);
delayus(2000);
PORTB=0;

PORTA=_BV(PA6); // op 7 i datablad mode set I/D=1 shift adress
right S=0 don't shift whole diplay
PORTB=_BV(PB1)|_BV(PB2); // B= 0000 0110 A= 1?00 000
PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(2);
delayus(2000);
PORTB=0;

PORTA=_BV(PA6);
PORTB=_BV(PB1); // B= 0000 0010
PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(2);
delayus(2000);
PORTB=0;

PORTA=_BV(PA6); // dips on
PORTB =_BV(PB3)|_BV(PB2); // B= 0000 1000
PORTA&=~_BV(PA6);
// _delay_ms(2);
delayus(2000);
PORTB=0;
}

```

```

//*****init interrupt*****

```

```

void initInte(){

```



```

TCCR1A = 0;
TCCR1B=0b00001100; // CRC mode för interrupt samt 256 prescaler
TIMSK=0b00010000; // sätter interrupt

OCR1AH=0b01111010;
OCR1AL=0b00010010;

sei();

}
//*****huvudprogram*****
int main (void){

    initInte();           //initsierar interrupt
    initDisp();          // starta upp displayen

    while(1){

        if(knappA()==1){           // kontrollerar funktionsknappen
            knapp1();
        }

        if(outcold==1){
            DDRA|=_BV(PA5);           // tänder blå lampa

            PORTA|=_BV(PA5);
        }
        if(incold==1){
            DDRA|=_BV(PA4);           // tänder röd lampa

            PORTA|=_BV(PA4);
        }

    }

    return (0);
}

```

1wiremin.c

```

#include <avr/pgmspace.h>
#include <avr/io.h>
#include <avr/interrupt.h>
#include <stdlib.h>
#include "1wiremin.h"
#define F_CPU 8000000UL
#include <util/delay.h>

uint8_t WBIT=0;
void write(uint8_t bit);
void writebyte(uint8_t byte);
uint8_t read();
uint8_t readbyte();
uint8_t reset();
void delayus(uint16_t us);

void setBit(uint8_t katt){
if(katt){
WBIT= 1;
}
else {
WBIT=0;
}
}

void inline delayus(uint16_t us){
static uint16_t i;
for(i = 0; i < us; i++){
// delayrutin ca 10+3*x us där x är antalet gånger
//for(uint8_t k = 0; k < 1; k++){
asm volatile ("nop");

//}
}
}

void write(uint8_t bit){
WDDR |= _BV(WBIT);
WPORT &= ~_BV(WBIT);
if(bit)
delayus(DA);

else if(!bit)
delayus(DC);

WDDR &= ~_BV(WBIT);
if(bit)
delayus(DB);

else if(!bit)
delayus(DE);

}

void writebyte(uint8_t byte){

```

```

uint8_t i;
for(i = 0; i < 8; i++){
    write(byte & 0x1);
    byte >>=1;
}

}
uint8_t readbyte(){
    uint8_t data = 0;
    uint8_t i;
    for(i = 0; i < 8; i++){
        data |= read() << i;
    }
    return data;
}

uint8_t read(){
    static uint8_t bit = 0;
    WDDR |= _BV(WBIT);
    WPORT &= ~_BV(WBIT);
    delayus(DA);
    WDDR &= ~_BV(WBIT);
    delayus(DE);

    if(WPIN & _BV(WBIT))
        bit = 1;
    else if(!(WPIN & _BV(WBIT)))
        bit = 0;
    delayus(DF);

    return bit;
}

uint8_t reset(){
    static uint8_t bit = 0;
    WDDR |= _BV(WBIT);
    WPORT &= ~_BV(WBIT);
    delayus(DH);
    WDDR &= ~_BV(WBIT);
    delayus(DI);
    if(WPIN & _BV(WBIT))
        bit = 1;
    else if(!(WPIN & _BV(WBIT)))
        bit = 0;
    delayus(DJ);
    return bit;
}

#include <avr/pgmspace.h>
#include <avr/io.h>
#include <avr/interrupt.h>
#include <stdlib.h>
#include "1wiremin.h"
#define F_CPU 8000000UL
#include <util/delay.h>
/* howto read temperature from ds18s20
uint16_t gettemp(){
    reset();

```

```

writebyte(0xCC); oberoende av adressen
writebyte(0x44); börja konvertera temperaturen
delay_ms(3);
reset();
writebyte(0xCC); bry dig inte om adressen
writebyte(0xBE); vill läsa scratchpad
return readbyte(); läse

```

```

}

```

```

*/

```

```

uint8_t WBIT=0;
void write(uint8_t bit);
void writebyte(uint8_t byte);
uint8_t read();
uint8_t readbyte();
uint8_t reset();
void delayus(uint16_t us);

```

```

void setBit(uint8_t katt){
if(katt){
WBIT= 1;
}
else {
WBIT=0;
}
}

```

```

void inline delayus(uint16_t us){
static uint16_t i;
for(i = 0; i < us; i++){
//for(uint8_t k = 0; k < 1; k++){
asm volatile ("nop");

//}
}
}

```

```

void write(uint8_t bit){
WDDR |= _BV(WBIT);
WPORT &= ~_BV(WBIT);
if(bit)
delayus(DA);

else if(!bit)
delayus(DC);

WDDR &= ~_BV(WBIT);
if(bit)
delayus(DB);

else if(!bit)
delayus(DE);

}

```

```

void writebyte(uint8_t byte){
uint8_t i;

```

```

for(i = 0; i < 8; i++){
    write(byte & 0x1);
    byte >>=1;
}

}
uint8_t readbyte(){
    uint8_t data = 0;
    uint8_t i;
    for(i = 0; i < 8; i++){
        data |= read() << i;
    }
    return data;
}

uint8_t read(){
    static uint8_t bit = 0;
    WDDR |= _BV(WBIT);
    WPORT &= ~_BV(WBIT);
    delayus(DA);
    WDDR &= ~_BV(WBIT);
    delayus(DE);

    if(WPIN & _BV(WBIT))
        bit = 1;
    else if(!(WPIN & _BV(WBIT)))
        bit = 0;
    delayus(DF);

    return bit;
}

uint8_t reset(){
    static uint8_t bit = 0;
    WDDR |= _BV(WBIT);
    WPORT &= ~_BV(WBIT);
    delayus(DH);
    WDDR &= ~_BV(WBIT);
    delayus(DI);
    if(WPIN & _BV(WBIT))
        bit = 1;
    else if(!(WPIN & _BV(WBIT)))
        bit = 0;
    delayus(DJ);
    return bit;
}

```

1wiremin.h

```
#include <avr/pgmspace.h>
#include <avr/io.h>
#include <avr/interrupt.h>
#include <stdlib.h>
void inline delayus(uint16_t us);
void setBit(uint8_t katt);

#define WDDR DDRC
#define WPORT PORTC
// #define WBIT 0 // sensor sitter på pinne C0
#define WPIN PINC
#define DA 1 //*****
#define DB 64/3 //64
#define DC 60/3
#define DD 10/3
#define DE 1 // tider att fördröja
#define DF 55/3
#define DG 1
#define DH 480/3
#define DI 70/3
#define DJ 410/3 //*****

void write(uint8_t bit);
uint8_t read();
uint8_t reset();
void writebyte(uint8_t byte);
uint8_t readbyte();
```

Grupp 15: Andreas Cremon

Kravspecifikation

Krav:

Väderstationen ska ha en sensor som ska kontrollera temperaturen inomhus dels ha gränser som kontrollerar att temperaturen är över en viss gräns, dels ska det finnas en temperatursensor som avläser temperaturen utomhus via kabel den sensorn ska även den bevakas. Då mingränsen för innetermometern nås ska det tändas en röd ledlampa. Då mingränsen för utomhussensorn är nåd så ska en blå diod tändas. Båda sensorerna skall avläsas åt minstånde en gång på minut. Båda mingränserna för temperaturen skall vara möjliga att ändra till önskad nivå. Dessa båda temperaturena ska generera ett interupt vid underskridning av dom satta teperaturerna.

Max och min värden ska kunna skrivas ut via en knapptryckning(samt datum).

En (Lcd) Display ska presentera temperatur och datum/tid

I mån av tid:

Skall även en tryckmätare kopplas med avläsningar var 30 min som lagras en tabell av de senaste 48 värdena, eventuellt en indikator om trycket sjunker eller höjs.

En vindmätare kopplas in eventuellt en vindriktningsindikator.

displayen ska visa temperatur, tid/datum och vind, tryck (med knapptryckning)