

# Svar till övning 3, Datorkommunikation

---

## Problem 1

- a) Sant
- b) Falskt
- c) Falskt
- d) Falskt
- e) Nästan sant (det finns andra transportprotokoll än TCP och UDP, men de är inte så vanliga).

## Problem 2

- a) Det gick bra!
- b) 7 mars 2008 klockan 12.39.45 GMT
- c) 10 december 2005 klockan 18.27.46 GMT
- d) Det finns 3874 bytes
- e) De första fem oktetterna är <!doc

## Problem 3

$$kD_1 + (n-k)D_2 + 2(m+1)RTT_0$$

## Problem 4

- a)  $2D_1 + D_2 + 12RTT_0$
- b)  $2D_1 + D_2 + 4RTT_0$
- c)  $2D_1 + D_2 + 3RTT_0$

## Problem 5

- a) 341 ms
- b) 321 ms
- c) Vinsten blir liten eftersom tiden det tar att upprätta en TCP-förbindelse är liten i förhållande till tiden det tar att överföra objekten

## Problem 6

1. DNS-applikationen startas i användarens dator
2. Browsern extraherar namnet på webbservern, [www.someschool.edu](http://www.someschool.edu), och skickar det till DNS-applikationen
3. DNS-applikationen skickar en förfrågan till en DNS-server
4. DNS-servern svarar så småningom, svaret innehåller IP-adressen för [www.someschool.edu](http://www.someschool.edu)
5. När browsern har fått IP-adressen från DNS-applikationen så kan den börja sätta upp en TCP-förbindelse till serverprogrammet som finns på port 80 i datorn med IP-adressen